

輔仁大學 106 學年度必修科目異動申請表

106 年 9 月 20 日 106 學年度第 1 次系課程委員會通過
106 年 9 月 26 日 106 學年度第 1 次院課程委員會通過

填表日期：106 年 9 月 20 日 軟體工程與數位創意學士學位學程 共 1 頁 第 1 頁

| 原開課 系所組 別年級 | 原始資料 | | | | 異動後 系所組 別年級 | 異動後資料 | | | | 異動說明 1.新增 2.停開 3.代替 4.調整 |
|-------------------|-----------|----------|----|----|-------------------|------------------------------|----------|----|----|--------------------------------------|
| | 科目名稱 | 學分 | 選別 | 期次 | | 科目名稱 | 學分 | 選別 | 期次 | |
| 軟創 二年級 | 互動控制程式設計 | 上 下 | | | 軟創 二年級 | a、互動控制程式設計 b、多媒體互動設計 | 上 下 3 | | | 4 調整 自 105 學年度 入學生起實施 必選二選一 |
| 軟創 三年級 | 行動軟體設計與開發 | 上 下 3 | 必 | 00 | 軟創 三年級 | a、行動軟體設計與開發 b、行動 App 程式設計 | 上 下 3 | | | 4 調整 自 105 學年度 入學生起實施 必選二選一 |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |

系所主管
簽章

院長
簽章

課務組

教務長

院別：理工學院

系別：軟體工程與數位創意學士學位學程

組別：

100.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程100學年度第2次課程委員會通過
101.2.22. 理工學院100學年度第2次課程委員會修正通過
101.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程101學年度第1次課程委員會修正通過
102.2.27. 理工學院101學年度第2次課程委員會通過
105.1.18. 軟體工程與數位創意學士學位學程104學年度第2次課程委員會修正通過
105.2.25. 理工學院104學年度第2次課程委員會修正通過
105.3.30. 輔仁大學104學年度第2次課程委員會修正通過
106.9.18. 輔仁大學106學年度第1次課程委員會修正通過

| 類別 | 模 組 | 科 目 名 稱 | 科目代碼 | 選別 | 規定 學分 | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | 類別最低應修 學分數 | 模組最低應修 學分數 | 備註 | |
|----------------------------|----------------------------|------------|------|----|----------|-----|---|-----|---|-----|---|-----|---|---------------|---|----|--|
| | | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | | | | |
| 校訂 | | 導師時間 | | 必 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | |
| | | 全民國防教育軍事訓練 | | 必 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | 0 | 0 | | |
| 全 人 教 育 課 程 | 核 心 課 程 | 大學入門 | | 必 | 2 | 2 | | | | | | | | 32 | 8 | | |
| | | 人生哲學 | | 必 | 4 | | | | | 2 | 2 | | | | | | |
| | | 專業倫理-科技倫理 | | 必 | 2 | | | | | | | 2 | | | | | |
| | | 體育 | | 必 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | | |
| | 基 本 能 力 課 程 | 國文 | | 必 | 4 | 2 | 2 | | | | | | | 12 | 英文至少4學分，但入學考試或經檢定達一定標準者，得免修大一英文，逕選修讀第二外語課程。大二外國語言應修大二主題英文，若依學則規定符合免修大二主題英文4學分者，得選修非英文課程。 不開設全校性必修課程，改以學生需通過本校資訊基本能力檢定為畢業條件，檢定方式採認證或修讀相關課程方式抵免。 | | |
| | | 外國語文 | | 必 | 8 | 2 | 2 | 2 | 2 | | | | | | | | |
| | | 資訊素養 | | 必 | 0 | | | | | | | | | | | | |
| | 通識 涵養 課 程 | 人文與藝術通識領域 | | 通 | 4 | | | | | | | | | 12 | 「歷史與文化」納入通識涵養課程，於三領域課程中開設「歷史與文化」學群課程，學生至少於學群課程中修習2學分。 | | |
| | | 自然與科技通識領域 | | 通 | 4 | | | | | | | | | | | | |
| | | 社會科學通識領域 | | 通 | 4 | | | | | | | | | | | | |
| 院 系 必 修 課 程 | | 程式設計 | | 必 | 3 | 3 | | | | | | | | 59 | 59 | | |
| | | 色彩學 | | 必 | 3 | 3 | | | | | | | | | | | |
| | | 計算機概論 | | 必 | 4 | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| | | 離散數學(一) | | 必 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | |
| | | 創意設計思考與方法 | | 必 | 2 | 2 | | | | | | | | | | | |
| | | 離散數學(二) | | 必 | 2 | | 2 | | | | | | | | | | |
| | | 創意素描 | | 必 | 3 | | 3 | | | | | | | | | | |
| | | 進階程式設計 | | 必 | 3 | | 3 | | | | | | | | | | |
| | | 系統分析與設計 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | | |
| | | 物件導向程式設計 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | | |
| | | 電腦動畫製作 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | | |
| | | 視覺傳達設計 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | | |
| | | 軟體測試與驗證 | | 必 | 3 | | | | 3 | | | | | | | | |
| | | 多媒體網頁設計 | | 必 | 3 | | | | 3 | | | | | | | | |
| | | 資料結構 | | 必 | 3 | | | | 3 | | | | | | | | |
| | | 自主學習 | | 必 | 1 | | | | | 1 | | | | | | | |
| | | 專題(一) | | 必 | 1 | | | | | 1 | | | | | | | |
| | | 人機介面與互動設計 | | 必 | 3 | | | | | 3 | | | | | | | |
| | | 互動式網頁資料庫設計 | | 必 | 3 | | | | | 3 | | | | | | | |
| | | 計算機網路 | | 必 | 3 | | | | | | 3 | | | | | | |
| | | 專題(二) | | 必 | 2 | | | | | | 2 | | | | | | |
| | | 程式實作能力檢定 | | 必 | 1 | | | | | | | 1 | | | | | |
| | | 專題(三) | | 必 | 2 | | | | | | | 2 | | | | | |
| 院 | 二選 | 行動軟體設計與開發 | | 必 | | | | | | | 3 | | | | 2 | | |

院別：理工學院

系別：軟體工程與數位創意學士學位學程

組別：

100.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程100學年度第2次課程委員會通過

101.2.22. 理工學院100學年度第2次課程委員會修正通過

101.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程101學年度第1次課程委員會修正通過

102.2.27. 理工學院101學年度第2次課程委員會通過

105.1.18. 軟體工程與數位創意學士學位學程104學年度第2次課程委員會修正通過

105.2.25. 理工學院104學年度第2次課程委員會修正通過

105.3.30. 輔仁大學104學年度第2次課程委員會修正通過

106.9.18. 輔仁大學106學年度第1次課程委員會修正通過

| 類別 | 模組 | 科目名稱 | 科目代碼 | 選別 | 規定學分 | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | 類別最低應修學分數 | 模組最低應修學分數 | 備註 |
|-------------|----|-----------|-------------|----|------|-----|---|---------|---|-----|---|-----------------|---|-----------|-----------|----|
| | | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | | | |
| 系必修課程 | 選一 | 行動App程式設計 | | 必 | | | | 3 | | | | | | 6 | | |
| | 選一 | 互動控制程式設計 | | 必 | 3 | | | | 3 | | | | | | 3 | |
| | | 多媒體互動設計 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | |
| 全人教育課程學分數 A | | 32 | 院系必修必選學分數 B | 必修 | 59 | 65 | | 選修學分數 C | | 31 | | 畢業學分數 A + B + C | | 128 | | |
| | | | 必選 | 6 | | | | | | | | | | | | |

系主任：

院長：

課務組：

教務長：

輔仁大學 106 學年度 學士班 必修科目表

第1頁，共2頁

院別：理工學院

系別：軟體工程與數位創意學士學位學程

組別：

100.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程100學年度第2次課程委員會通過
101.2.22. 理工學院100學年度第2次課程委員會修正通過
101.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程101學年度第1次課程委員會修正通過
102.2.27. 理工學院101學年度第2次課程委員會通過
105.1.18. 軟體工程與數位創意學士學位學程104學年度第2次課程委員會修正通過
105.2.25. 理工學院104學年度第2次課程委員會修正通過
105.3.30. 輔仁大學104學年度第2次課程委員會修正通過
106.9.18. 輔仁大學106學年度第1次課程委員會修正通過

| 類別 | 模組 | 科目名稱 | 科目代碼 | 選別 | 規定學分 | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | 類別最低應修學分數 | 模組最低應修學分數 | 備註 |
|--------|--------|------------|------|----|------|-----|---|-----|---|-----|---|-----|---|-----------|---|----|
| | | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | | | |
| 校訂 | | 導師時間 | | 必 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | |
| | | 全民國防教育軍事訓練 | | 必 | 0 | 0 | 0 | | | | | | 0 | 0 | | |
| 全人教育課程 | 核心課程 | 大學入門 | | 必 | 2 | 2 | | | | | | | | 32 | 8 | |
| | | 人生哲學 | | 必 | 4 | | | | | 2 | 2 | | | | | |
| | | 專業倫理-科技倫理 | | 必 | 2 | | | | | | | 2 | | | | |
| | | 體育 | | 必 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | | | | | | | |
| | 基本能力課程 | 國文 | | 必 | 4 | 2 | 2 | | | | | | | 12 | 英文至少4學分，但入學考試或經檢定達一定標準者，得免修大一英文，還選修讀第二外語課程。大二外國語言應修大二主題英文，若依學則規定符合免修大二主題英文4學分者，得選修非英文課程。 不開設全校性必修課程，改以學生需通過本校資訊基本能力檢定為畢業條件，檢定方式採認證或修讀相關課程方式抵免。 | |
| | | 外國語文 | | 必 | 8 | 2 | 2 | 2 | 2 | | | | | | | |
| | | 資訊素養 | | 必 | 0 | | | | | | | | | | | |
| | 通識涵養課程 | 人文與藝術通識領域 | | 通 | 4 | | | | | | | | | 12 | 「歷史與文化」納入通識涵養課程，於三領域課程中開設「歷史與文化」學群課程，學生至少於學群課程中修習2學分。 | |
| | | 自然與科技通識領域 | | 通 | 4 | | | | | | | | | | | |
| | | 社會科學通識領域 | | 通 | 4 | | | | | | | | | | | |
| 院系必修課程 | | 程式設計 | | 必 | 3 | 3 | | | | | | | | 59 | 59 | |
| | | 色彩學 | | 必 | 3 | 3 | | | | | | | | | | |
| | | 計算機概論 | | 必 | 4 | 2 | 2 | | | | | | | | | |
| | | 離散數學(一) | | 必 | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| | | 創意設計思考與方法 | | 必 | 2 | 2 | | | | | | | | | | |
| | | 離散數學(二) | | 必 | 2 | | 2 | | | | | | | | | |
| | | 創意素描 | | 必 | 3 | | 3 | | | | | | | | | |
| | | 進階程式設計 | | 必 | 3 | | 3 | | | | | | | | | |
| | | 系統分析與設計 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | |
| | | 物件導向程式設計 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | |
| | | 電腦動畫製作 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | |
| | | 視覺傳達設計 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | |
| | | 軟體測試與驗證 | | 必 | 3 | | | | 3 | | | | | | | |
| | | 多媒體網頁設計 | | 必 | 3 | | | | 3 | | | | | | | |
| | | 資料結構 | | 必 | 3 | | | | 3 | | | | | | | |
| | | 自主學習 | | 必 | 1 | | | | | 1 | | | | | | |
| | | 專題(一) | | 必 | 1 | | | | | 1 | | | | | | |
| | | 人機介面與互動設計 | | 必 | 3 | | | | | 3 | | | | | | |
| | | 互動式網頁資料庫設計 | | 必 | 3 | | | | | 3 | | | | | | |
| | | 計算機網路 | | 必 | 3 | | | | | | 3 | | | | | |
| | | 專題(二) | | 必 | 2 | | | | | | 2 | | | | | |
| | | 程式實作能力檢定 | | 必 | 1 | | | | | | | 1 | | | | |
| | | 專題(三) | | 必 | 2 | | | | | | | | 2 | | | |
| 院 | 二選課 | 行動軟體設計與開發 | | 必 | | | | | | | 3 | | | | | |

院別：理工學院

系別：軟體工程與數位創意學士學位學程

組別：

100.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程100學年度第2次課程委員會通過

101.2.22. 理工學院100學年度第2次課程委員會修正通過

101.11.29. 軟體工程與數位創意學士學位學程101學年度第1次課程委員會修正通過

102.2.27. 理工學院101學年度第2次課程委員會通過

105.1.18. 軟體工程與數位創意學士學位學程104學年度第2次課程委員會修正通過

105.2.25. 理工學院104學年度第2次課程委員會修正通過

105.3.30. 輔仁大學104學年度第2次課程委員會修正通過

106.9.18. 輔仁大學106學年度第1次課程委員會修正通過

| 類別 | 模組 | 科目名稱 | 科目代碼 | 選別 | 規定學分 | 一年級 | | 二年級 | | 三年級 | | 四年級 | | 類別最低應修學分數 | 模組最低應修學分數 | 備註 |
|-------------|----|-----------|-------------|----|------|-----|---|---------|---|-----|---|-----------------|---|-----------|-----------|----|
| | | | | | | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | 上 | 下 | | | |
| 系必修課程 | 選一 | 行動App程式設計 | | 必 | | | | 3 | | | | | | 6 | | |
| | 選一 | 互動控制程式設計 | | 必 | 3 | | | | 3 | | | | | | 3 | |
| | | 多媒體互動設計 | | 必 | 3 | | | 3 | | | | | | | | |
| 全人教育課程學分數 A | | 32 | 院系必修必選學分數 B | 必修 | 59 | 65 | | 選修學分數 C | | 31 | | 畢業學分數 A + B + C | | 128 | | |
| | | | 必選 | 6 | | | | | | | | | | | | |

系主任：

院長：

課務組：

教務長：